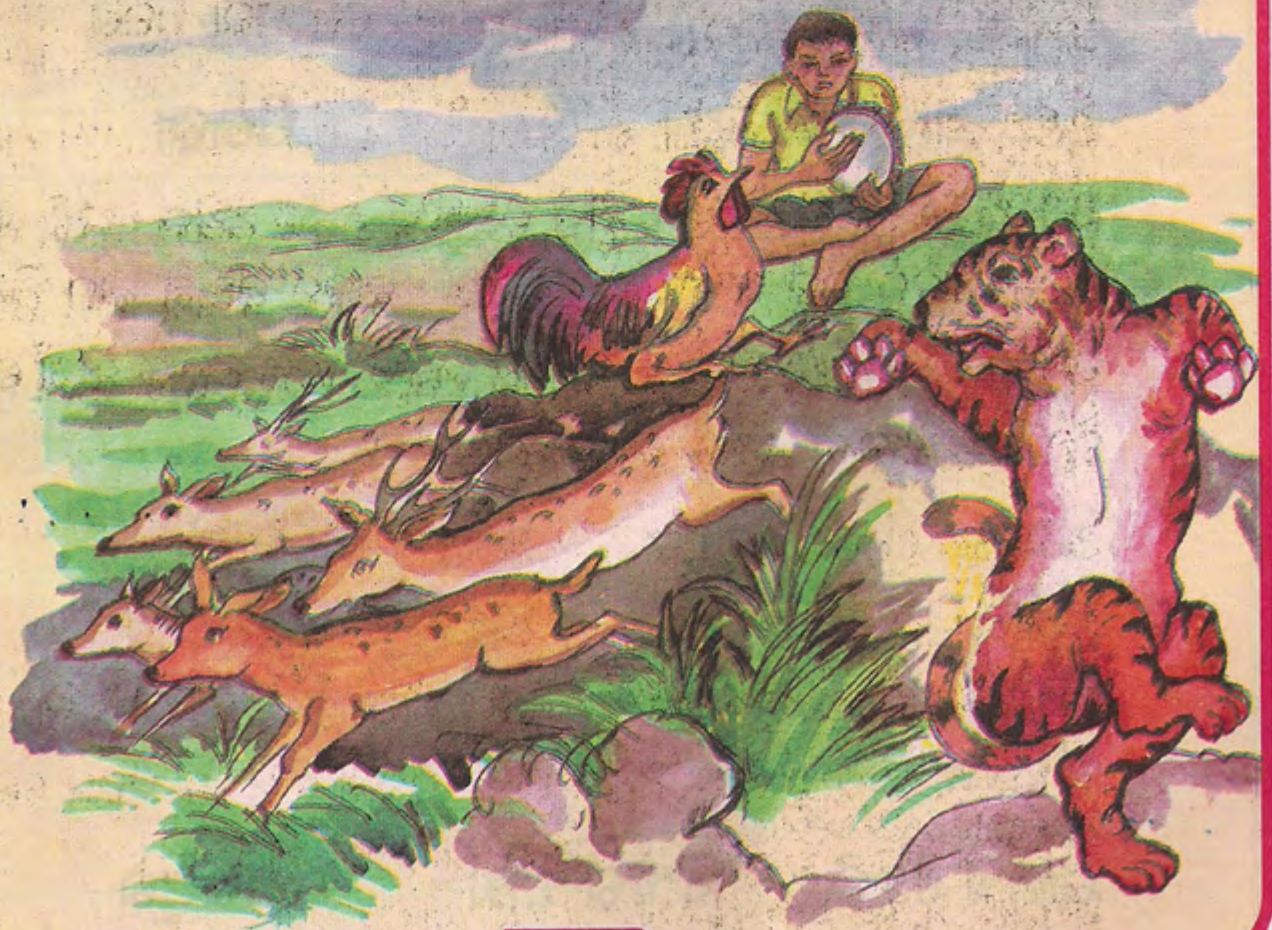


ଖଞ୍ଜାଣି ବଜାର ମଜା



ଖଞ୍ଜାଣି ବଜାର ଦଳଗଞ୍ଜନ
ଗୀତ ଗାଇ କଲା ମନୋରଞ୍ଜନ ।

ଗୀତ ଶୁଣି ଡାକ ଛାଡ଼ିଲା ଗଞ୍ଜା
ବାଘ ନୀଚ କରେ ଦେଖାଇ ପଞ୍ଜା
ମିରିଗ ଧାଇଁଲେ ପଞ୍ଜାକୁ ପଞ୍ଜା ।



ଅଭ୍ୟାସ

୧. ଆସ ଛବି ଦେଖି ପଢ଼ିବା ।



ଖଞ୍ଜାଣି



ଇଞ୍ଜିନ



କଖାରୁମଞ୍ଜି



ଆଞ୍ଜୁଳାଏ ଫୁଲ



ପିଞ୍ଜରା

୨. ଆସ 'ଞ' ଅକ୍ଷର ତଳେ ଗାର ଦେବା ।

ସଞ୍ଜା

ମାଙ୍କଡ଼

ଖଞ୍ଜା

ମଞ୍ଜା

କୁକୁର

ପିଞ୍ଜରା

ଗଞ୍ଜା

ଅଞ୍ଜଳି

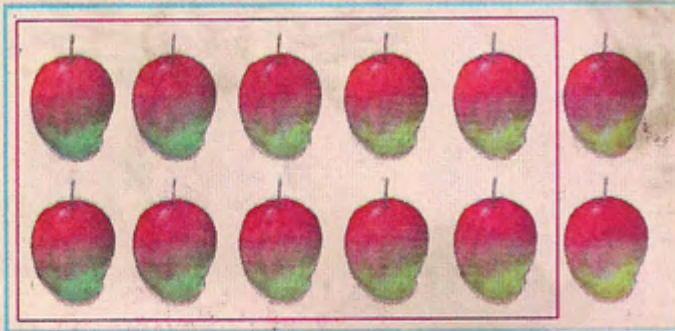
୩. ଆସ 'ଞ୍ଜ' ଅକ୍ଷର ଯେଉଁ ଶବ୍ଦରେ ଅଛି ତା' ତଳେ ଗାର ଦେବା ।

ପଞ୍ଜାଏ ଛେଳି

ସିଂହର ପଞ୍ଜା

ବିଞ୍ଜାରପୁର

୪. ତଳେ ଥିବା ଛବି ମଧ୍ୟରୁ ୧୦ଟି ଛବିକୁ ନେଇ ଗୋଟେ ଘର
 କରାଯାଏ । କେତୋଟି ବଲୁଛି ଗଣିବା । କେତେ ଦଶ
 କେତେ ଏକ ଖାଲିଘରେ ଲେଖିବା । ଯେପରି -

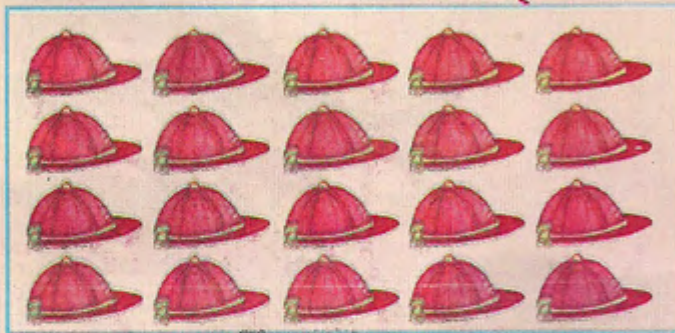


ଦଶ

ଏକ

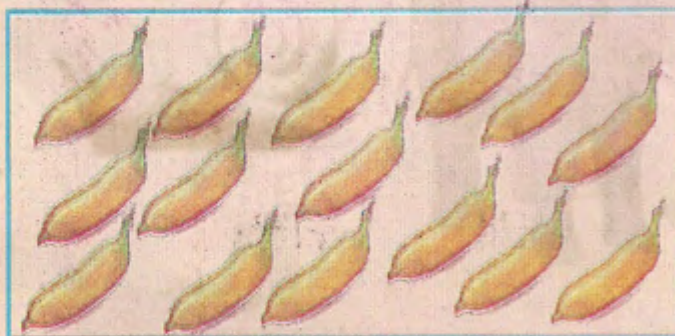
୧

୧



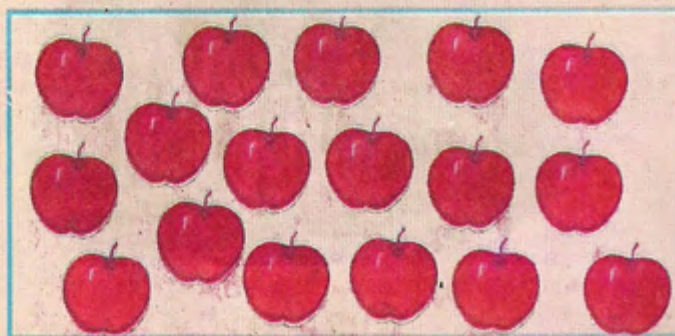
ଦଶ

ଏକ



ଦଶ

ଏକ



ଦଶ

ଏକ

୪. ତଳେ ଦିଆଯାଇଥିବା ଛବିଗୁଡ଼ିକର ନାମ କହିବା । ଏମାନଙ୍କ ଭିତରୁ କିଏ କେଉଁଠି ରହେ ଗାର ଚାଣି ଦେଖାଇବା ।



ପାଣିରେ ରହନ୍ତି

ବଣରେ ରହନ୍ତି

୧. କ) ବଣରେ ରହୁଥିବା କେତୋଟି ଜୀବଜନ୍ତୁଙ୍କ ନାମ କହିବା ।
 ଖ) କେଉଁ ଜୀବ କ'ଣ ଖାଏ ଗାର ଦେଇ ଯୋଡ଼ିବା ।



୨. ଟଙ୍କା, ଶଙ୍କା, ବେଙ୍କା, ଜଞ୍ଜା, କଞ୍ଜା, ଚଞ୍ଜା, ସଞ୍ଜା, ପଞ୍ଜା
 ଇତ୍ୟାଦି ଯୁକ୍ତାକ୍ଷରକୁ ଯଥାକ୍ରମେ ଟଂକା, ଶଂଖ, ବେଂଗ,
 ଜଂଘ, କଂଚା, ଚଂଛା, ସଂଜ, ପଂଝା ପରି ମଧ୍ୟ ଲେଖିହେବ ।
 ଶିକ୍ଷକ ଏଭଳି ଲେଖା ପାଇଁ ପିଲାଙ୍କୁ କାମ ଦେବେ ।

ଶିକ୍ଷକ ଓ ଅଭିଭାବକଙ୍କ ପାଇଁ ସୂଚନା

- ଗୀତଗୋବିନ୍ଦକୁ ୨/୩ ଥର ଅଭିନୟ ସହ ଆବୃତ୍ତି କରାଯିବ । ଗୀତରୁ ଧାଡ଼ି, ଧାଡ଼ିରୁ ଶବ୍ଦ, ଶବ୍ଦରୁ ଅକ୍ଷର ଚିହ୍ନଟ କାର୍ଯ୍ୟ କରାଯିବ ।
- ଗୀତଗୋବିନ୍ଦ ଆବୃତ୍ତି ବେଳେ ଚିତ୍ର ଉପରେ ମଧ୍ୟ ଆଲୋଚନା କରାଯିବ ।
- ଅଭ୍ୟାସ କାର୍ଯ୍ୟ ୪ରେ ଦଶ / ଏକ କାମ ପାଇଁ ବସ୍ତୁ ବ୍ୟବହାର କରାଯିବା ଆବଶ୍ୟକ ।
- ଅଭ୍ୟାସ କାର୍ଯ୍ୟ ୫ ଓ ୬ ପାଇଁ ଅଧିକ ପଶୁ, ପକ୍ଷୀ, କୀଟପତଙ୍ଗମାନଙ୍କ ନାମ ଦେଇ କିଏ କେଉଁଠି ରହେ ସେ ସଂପର୍କରେ କାମ କରାଯିବ । କିଏ କ'ଣ ଖାଏ ମୌଖିକ ଭାବରେ ଆଲୋଚନା କରାଯିବ ।
- ଏହି ପାଠଗ ପାଇଁ ୧୯ ପିରିଅଡ୍ ଲାଗିବ । ଏହି ପାଠରେ 'ଞ୍ଜ', 'ଞ୍ଜ' ଅକ୍ଷର ଚିହ୍ନଟ କରାଯିବା ସହିତ, ଶବ୍ଦ ଗଠନ ଓ ଲିଖନ, ବାକ୍ୟ ଗଠନ ଓ ଲିଖନ, ଏକ ଓ ଦଶ ବିଷୟରେ ଧାରଣା, କେଉଁ ପଶୁ, ପକ୍ଷୀ କେଉଁଠି ରହନ୍ତି, କ'ଣ ଖାଆନ୍ତି ଇତ୍ୟାଦି ଦକ୍ଷତାର ବିକାଶ ହେବା ଆବଶ୍ୟକ ।

